



WEB TECHNOLOGIES

WEB TECHNOLOGIES

AUTRES APPELLATIONS MÉTIER

Analyste-programmeur-euse, Intégrateur-trice web

MÉTIER LIÉS

HORS COMPÉTITION :
Webmaster, Webdesign

EN COMPÉTITION :
Arts graphiques et pré-press, CAO - Ingénierie Mécanique, Solutions logicielles en Entreprise

WEB TECHNOLOGIES, C'EST QUOI ?

Le métier «Web Technologies» aussi appelé «Web Development» concerne la conception et le développement de pages et d'applications Web. Il a pour but d'aider une entreprise à communiquer sur son activité ou à lui fournir des solutions clé en main adaptées à son activité (vente en ligne, gestion de stocks, prise de rendez-vous, etc.). Ce métier requiert de la polyvalence : il faut savoir choisir la méthode la plus pertinente pour arriver au résultat escompté en prenant en compte des problématiques de temps et de budget. Le ou la développeur-euse web est présent-e d'un bout à l'autre de la création du site ou de l'application : depuis la rédaction du cahier des charges à la livraison du produit en passant par sa conception. Le ou la développeur-euse Web est en contact avec de nombreux interlocuteurs : utilisateur-trice-s de l'application, départements communication et marketing, autres développeur-euse-s dans son équipe.

COMMENT S'Y PRÉPARER ?*



CQP : Certificat de Qualification Professionnelle - DUT : Diplôme Universitaire de Technologie

En plus d'une formation en informatique de niveau Bac +2 au minimum et la connaissance de différents langages informatiques, une bonne culture artistique et des compétences en graphisme sont appréciées.

*SOURCE: 2020

ET APRÈS ?

ÉVOLUTION : Après quelques années d'expérience, on peut prendre davantage de responsabilités sur l'ergonomie ou le design d'un site, ou évoluer vers des postes proches du conseil ou encore devenir webmaster.



OÙ : Au sein d'une Agence web, ou en ESN (entreprises de services du numérique), on peut également choisir de travailler chez soi en tant qu'indépendante.



SALAIRE : de 1600€ à 7500€ *selon expérience et secteur géographique – Source: [France Travail](#) (Ex. Pôle Emploi)

**#CRÉATIVITÉ #MÉTHODE #AUTONOMIE
#TECHNOLOGIES #ÉCOUTE**

POUR EN SAVOIR PLUS

[Fiche métier ONISEP](#)

[WorldSkills International](#)

LA PAROLE D'UN CHAMPION

TON MÉTIER : PASSION OU DÉCOUVERTE ?

J'ai découvert la création de sites internet grâce à mon grand frère, qui suivait lui-même une formation dans ce domaine. Rapidement, je me suis passionné pour toute l'esthétique, l'approche conceptuelle et l'ergonomie des sites. Après l'obtention d'un BAC Scientifique option Sciences de l'ingénieur, j'ai intégré l'École de Design de Nantes.

POURQUOI AVOIR REJOINS L'AVENTURE WORLDSKILLS ?

J'ai découvert la compétition WorldSkills à l'occasion d'une réunion d'information dans mon école de Design qui avait formés 4 derniers médaillés d'or nationaux en Web Design. Conscient des opportunités professionnelles d'un titre et séduit par le témoignage des anciens, je me suis inscrit, j'ai remporté la sélection interne de mon école, puis les sélections régionales. Je me suis préparé ensuite intensivement pendant 9 mois afin de remporter les Finales Nationales.

TON PARCOURS APRÈS LA COMPÉTITION ?

A la fin de mes études, je souhaiterais partir travailler à l'étranger (USA ou Japon), dans des entreprises internationales, afin d'acquérir davantage de compétences. Fort de mes nouvelles connaissances, je pourrai ensuite rejoindre l'entreprise créée par mon frère.

L'ÉPREUVE EN QUELQUES MOTS

Les compétiteurs et compétitrices doivent réaliser différents modules, en utilisant des langages de programmation et des outils de prototypage et de codage : conception visuelle d'une fonctionnalité d'un site web ou d'une application mobile, transformation d'une maquette créée par un graphiste/designer en une page Web « responsive » (utilisable sur tout type d'appareil de bureau ou mobile), développement d'outils interactifs de tous types (jeux par navigateur, outil de gestion, e-commerce, réseau social...) et traitement de grandes quantités de données brutes, à des fins opérationnelles ou statistiques. L'évaluation porte notamment sur la fiabilité technique des rendus, leur apparence visuelle, et leur simplicité d'utilisation, mais également sur le respect des normes du code produit.



ANTOINE MAZENOT

WEB TECHNOLOGIES

Prix spécial de l'Équipe de France Finales Mondiales WorldSkills Sao Paulo 2015 à 21 ans

TA DEVISE OU TON CONSEIL ?

« Ne jamais baisser les bras et donner son maximum jusqu'au bout! »